Die Mannschaft: Im Team stark

Hier wird die Klasse zum klasse Team

„Zusammen sind wir stark!" – Das ist die wichtigste Erkenntnis, die eure Schüler von dieser abwechslungsreichen Klassenfahrt mit nach Hause nehmen. Hier geht es um Toleranz, das Wertschätzen der Stärken des anderen – und die Akzeptanz seiner Schwächen. Bei spannenden Spielen, Übungen und Aktionen zeigt sich: Wenn jeder seine individuellen Stärken ins Team einbringt und Schwächen durch „Die Mannschaft" abgefangen werden, sind am Ende alle gemeinsam unschlagbar!

1. Tag:
Nach der Anreise zum Mittagessen wird am Nachmittag locker und entspannt eine Runde Crossboccia gespielt (unbegleitet) – eine gute Gelegenheit, um die Jugendherberge und ihr Gelände zu erkunden. Nach dem Abendessen steht der Abend zur freien Verfügung.

2. Tag:
Heute stehen am Vor- und am Nachmittag die ersten Kennenlern- und Interaktionsspiele auf dem Programm. Zum Abschluss des Tages starten wir gemeinsam eine Nachtwanderung!

3. Tag:
Beim Frühstück werden Lunchpakete zubereitet, denn heute ist die Klasse den ganzen Tag „auf Achse". Nach dem „Mannschaftserlebnis Orientierung" erreichen die Schüler den Kletterpark, wo im Hochseilgarten gemeinsam geklettert wird. Rechtzeitig zum Abendessen sind alle wieder zurück – und können am Abend gemeinsam eine Runde „chillen".

4. Tag:
Heute stehen Kooperations- und Kommunikationsspiele und -aufgaben an. Am Ende des Tages reflektiert „Die Mannschaft" zusammen mit den Teamern das Erlebte. Zum Abschluss steht ein gemütlicher Grillabend auf dem Programm!

5. Tag:
Nach einem ausgiebigen Frühstück und dem Räumen der Zimmer geht es als „Mannschaft" nach Hause.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen
Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl3486

Leistungen

- 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer, Getränkepauschale
- 3 Tage erlebnispädagogisches Programm mit 360 Grad, Nachtwanderung, Eintritt in den Kletterpark, Crossboccia-Turnier, Grillabend
- Das Programm ist auch mit 2 Ü / VP buchbar.

Für Lehrer und Begleiter stellen wir in der Regel zwei Leiterzimmer mit eigener DU / WC zuschlagsfrei zur Verfügung. Weitere Leiterzimmer sind gegen Zahlung entsprechender Zuschläge und nach Verfügbarkeit buchbar.

Termine & Preise

08. 04. 2024 - 03. 11. 2024

4 Übernachtungen mit Vollpension,
Bett / en im Mehrbettzimmer
309,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Höchstens 70 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Biggesee,
Zur Jugendherberge 1
57462 Olpe

+49 2761 6775
jh-biggesee@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

+49 2331 9514-0
info@djh-wl.de